

Handleiding PowerLoek 2.0

Mei 2016

Inhoudsopgave

1. Inleiding	2
2. Hoe maak ik een PowerLoek-presentatie?	
2.1 Afbeeldingen met bijbehorende geluiden toevoegen.....	2
2.2 Videobestanden toevoegen.....	2
2.3 Volgorde van fragmenten.....	2
3. Welke manipulatie mogelijkheden zijn er?	
3.1 Speellijst ondoorbroken afspelen.....	4
3.2 Muisklik nodig.....	4
3.3 Wacht tot einde geluid.....	4
3.4 Overgang.....	4
3.5 Pauze mogelijk bij video.....	4
3.6 Muisknop inhouden.....	4
4. Overige Programma Onderdelen	
4.1 Opslaan van gemaakte PowerLoek presentatie's.....	5
4.2 Openen van opgeslagen PowerLoek presentatie.....	5
4.3 Nieuwe PowerLoek presentatie's aanmaken.....	5
5. Verdere Informatie	
5.1 De PowerLoekknop.....	6
5.2 Systeem vereisten.....	6

1. Inleiding

PowerLoek is een software programma dat u als begeleider in staat stelt om op een eenvoudige manier een foto en/of video presentatie met of zonder geluid samen te stellen voor mensen met beperkte mogelijkheden.

Deze presentatie's kunnen dan later interactief bekeken worden door bediening van enkel en alleen de linkermuisknop (wel of niet doorgeschakeld met 'n één-knopschakelaar) of de spatiebalk van het toetsenbord.

Wat PowerLoek probeert te bereiken is dat deelnemers op een makkelijke en plezierige manier zelfstandig interactief door een digitaal "Kijk en Luisterboek" heen kunnen bladeren. (actie -reactie)

De materiaal-mogelijkheden die u gebruiken kunt zijn:

- Afbeelding: Gewone foto's (Jpg en bmp formaat)
- Video: Wmv, Xvid – Divx avi en mp4-formaat
- Audio: Wav en mp3-formaat

Mocht u video-materiaal van een DVD willen gebruiken, dan kunt u dat met diverse video-rip programma's omzetten naar bovenstaande video formaten. (Powerloek werkt met de mediaplayer van windows)

Als u PowerLoek 2.0 voor de eerste keer opstart, ziet u een aantal dingen verschijnen waaronder links een soort van Excel-rooster met een tweetal kolommen, een aantal knoppen en rechts een zestal selectie-vakjes. De werking van al deze dingen zal nu stap voor stap uitgelegd worden.



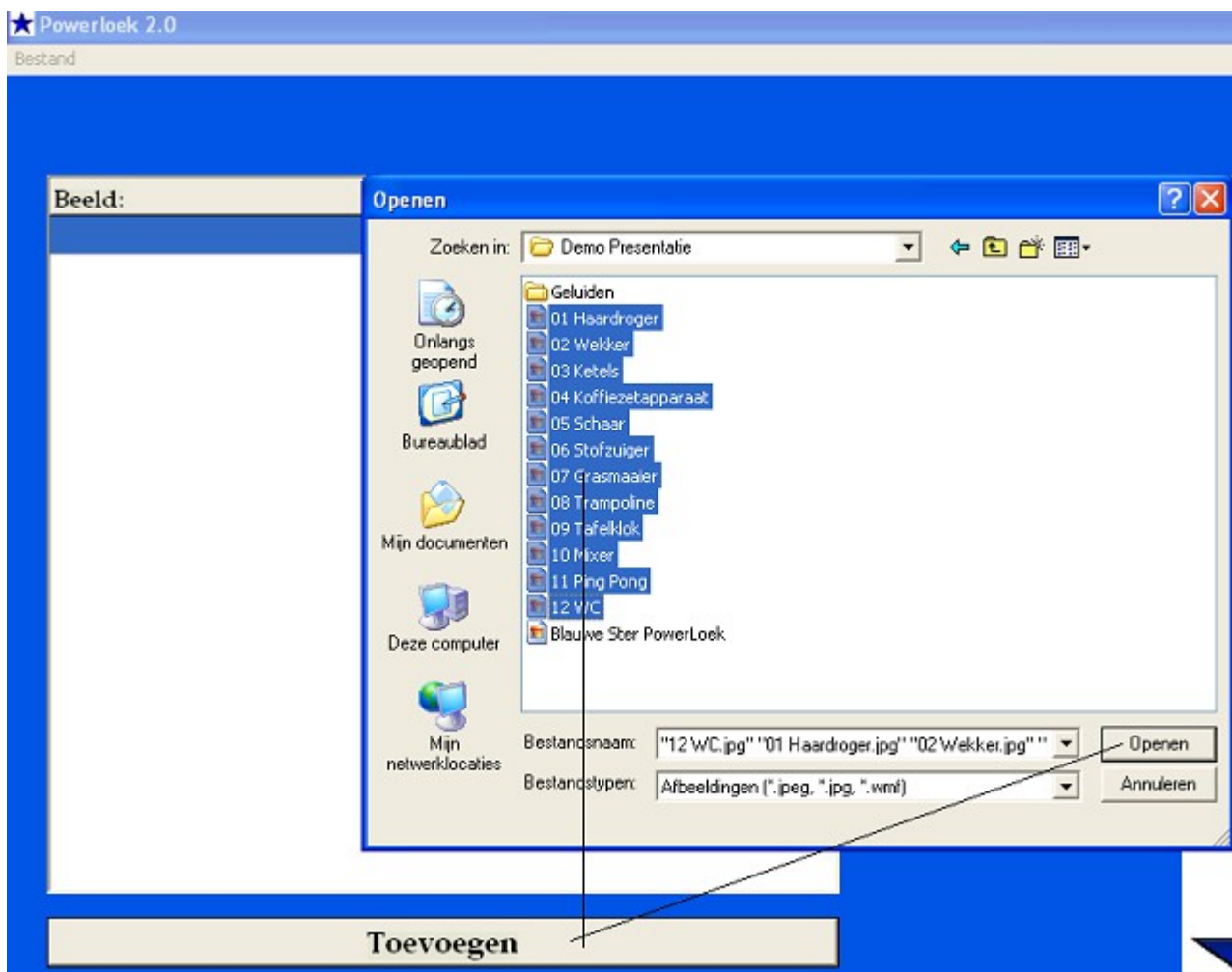
2. Hoe maak ik een presentatie?

Als u al het materiaal dat u wenst te gebruiken verzamelt heeft, en het allemaal in een mapje heeft gezet, kunt u met het maken van de presentatie beginnen. Er zijn twee vormen van presentatie's die gemaakt kunnen worden, n.l.:

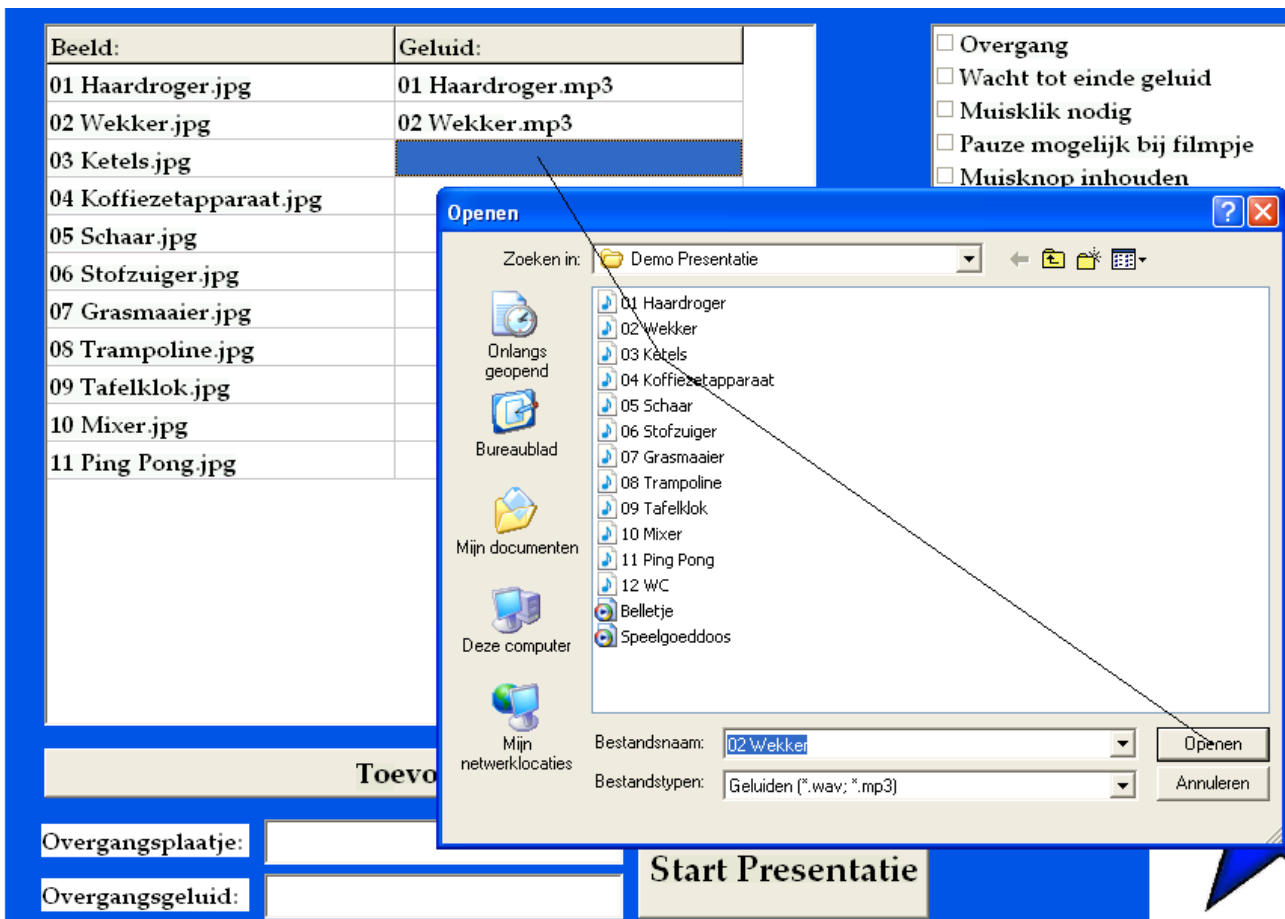
- Een serie afbeeldingen die u wel of niet kunt koppelen met passend geluid, zodat wanneer de afbeelding in beeld komt het bijbehorende geluid afgespeeld wordt.
- Een serie videobestanden

2.1 Afbeeldingen met bijbehorende geluiden toevoegen.

Door middel van de knop "Toevoegen" kunt u afbeeldingen in de presentatie's plaatsen



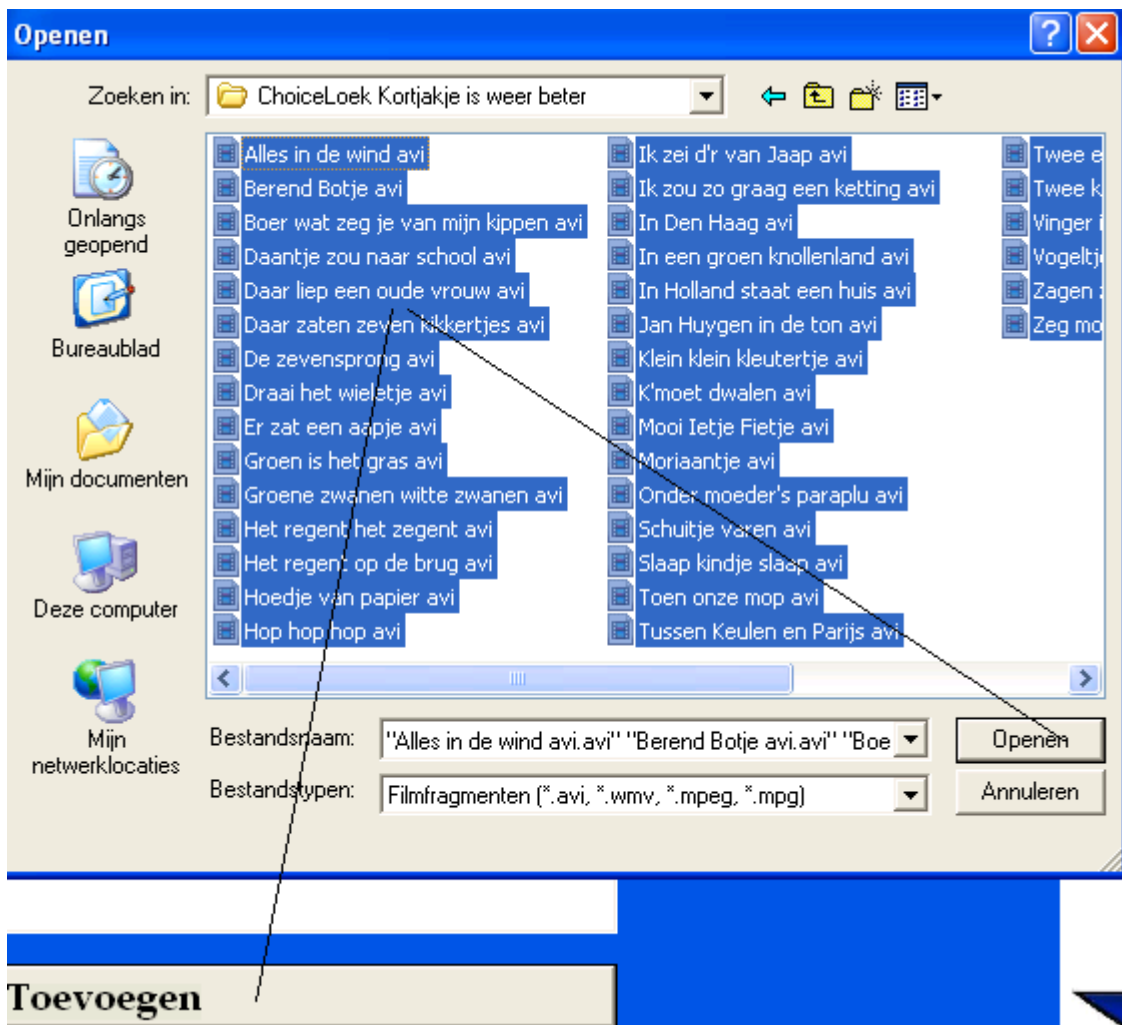
De namen van de afbeeldingen verschijnen nu in de linker kolom van het rooster. Ze kunnen nu met een gesproken tekst of ander geluid gekoppeld worden. Dit gebeurt door met de muis te dubbel-klikken in het rechter vakje van de bijbehorende afbeelding.



Nadat u dit gedaan heeft ziet u de naam van het geluid verschijnen in de rechtse kolom. Deze handeling kunt u herhalen totdat iedere afbeelding (indien gewenst) gekoppeld is met een geluidsfragment. Als u ergens liever geen geluid bij wil, laat u het vakje gewoon leeg.

2.2 Videobestanden invoegen.

Dit gaat op precies dezelfde manier als hierboven, alleen hoeft u geen geluidsfragment toe te voegen aangezien een videobestand al voorzien is van geluid. Let wel op dat u bij het toevoegen het hokje "**Bestandstypen**" (Files of type) verandert. Er worden nu geen afbeeldingen (jpg etc.) maar videobestanden (wmv xvid-divx avi en mp4) toegevoegd. De videofragmenten moeten wel de resolutie 1920 x 1080 hebben, om "**fullscreen**" bekeken te kunnen worden.



2.3 Volgorde van fragmenten.

Beeld:	Geluid:
01 Haardroger.jpg	
02 Wekker.jpg	
03 Ketels.jpg	
04 Koffiezetapparaat.jpg	
05 Schaar.jpg	
06 Stofzuiger.jpg	
07 Grasmaaier.jpg	
08 Trampoline.jpg	
09 Tafelklok.jpg	
10 Mixer.jpg	
11 Ping Pong.jpg	
12 WC.jpg	

Beeld:	Geluid:
02 Wekker.jpg	
03 Ketels.jpg	
04 Koffiezetapparaat.jpg	
05 Schaar.jpg	
06 Stofzuiger.jpg	
07 Grasmaaier.jpg	
08 Trampoline.jpg	
09 Tafelklok.jpg	
10 Mixer.jpg	
11 Ping Pong.jpg	
12 WC.jpg	
01 Haardroger.jpg	

Als u alles heeft toegevoegd, kunt u met behulp van de pijltjes-toetsen de volgorde van de fragmenten veranderen. Hiervoor klikt u eerst met de muis een fragment in de linker kolom aan. Daarna drukt u op ↑ om het fragment één omhoog te zetten en ↓ voor één omlaag. Het eventueel gekoppelde geluid zal automatisch mee verplaatst worden, dus daar hoeft u zich geen zorgen over te maken.

3. Welke manipulatie-mogelijkheden zijn er?

3.1 Speellijst ondoorbroken afspelen

Als u nu de presentatie zou starten door de knop **“Start Presentatie”** in te drukken, zouden alle videobestanden en/of afbeeldingen gekoppeld met een geluid achter elkaar getoond worden. De presentatie blijft automatisch herhaald worden, zolang er niet op de **“Escape”**-toets wordt gedrukt. In de praktijk komt deze presentatie-vertoning regelmatig voor, omdat begeleiders PowerLoek als een playlist-speler gebruiken.

(Afspelen Play-list)

- Overgang
- Wacht tot einde geluid
- Muisklik nodig
- Pauze mogelijk bij filmpje
- Muisknop inhouden
- Willekeurige volgorde

Overgangsplaatje:

Overgangsgeluid:

Om alles zo interactief mogelijk te houden zijn er een zestal toepassingen voorhanden gemaakt. Deze komen overeen met de zes selectie-vakjes die u aan of uit kunt vinken. Hiermee kunt u de presentatie manipulatief gezien **“op maat”** operationeel maken. De toepassingen zullen nu één voor één worden besproken.

3.2 Muisklik nodig.

Door dit vakje aan te vinken, zal de presentatie in een uitstekend actie-reactie spel veranderen (niet bij video-bestanden). Wat er gebeurt is dat er bij een afbeelding met een gekoppeld geluid of bij een video-bestand aan het einde op de linker muisknop (of spatiebalk) gedrukt moet worden om door te kunnen gaan. Laat u de optie uit dan gaat het programma juist automatisch door naar het volgende fragment. (afspelen play-list)

(Muisklik nodig)

- Overgang
- Wacht tot einde geluid
- Muisklik nodig
- Pauze mogelijk bij filmpje
- Muisknop inhouden
- Willekeurige volgorde

Overgangsplaatje:

Overgangsgeluid:

3.3 Wacht tot einde geluid.

De presentatie kan nu gebruikt worden om b.v. Informatie te verstrekken. (verhaaltjes etc.) De deelnemer is verplicht te wachten totdat een geluidsfragment afgelopen is, voordat hij verder kan. Wanneer deze optie uit staat, is het mogelijk om juist midden in een geluidsfragment al door te kunnen gaan naar het volgende.

(Wacht tot einde geluid)

<input type="checkbox"/> Overgang
<input checked="" type="checkbox"/> Wacht tot einde geluid
<input type="checkbox"/> Muisklik nodig
<input type="checkbox"/> Pauze mogelijk bij filmpje
<input type="checkbox"/> Muisknop inhouden
<input type="checkbox"/> Willekeurige volgorde

Overgangsplaatje:	
Overgangsgeluid:	

3.4 Overgang.

Er zijn deelnemers die niet begrijpen dat er aan het einde van ieder geluidsfragment geklikt moet worden om verder te kunnen gaan. Dit wordt begrijpbaar gemaakt door een steeds terugkerend overgangsplaatje, al dan niet gekoppeld met een overgangsgeluid. U kunt deze vrij kiezen. Wij hebben gekozen voor een blauwe ster en een belletje.

Dubbelklik in het witte vak naast de tekst "**Overgangsplaatje**" en "**Overgangsgeluid**", en plaats het plaatje en geluidje die zich in hetzelfde presentatie-mapje bevinden als de andere geluiden, afbeeldingen en/of video-bestanden.

Tussen elk fragment komt nu steeds ditzelfde overgangsplaatje terug. Let wel op dat u ook het vakje "**Overgang**" aan vinkt.

(Overgang)

<input checked="" type="checkbox"/> Overgang
<input type="checkbox"/> Wacht tot einde geluid
<input type="checkbox"/> Muisklik nodig
<input type="checkbox"/> Pauze mogelijk bij filmpje
<input type="checkbox"/> Muisknop inhouden
<input type="checkbox"/> Willekeurige volgorde

Overgangsplaatje:	Blauwe Ster PowerLoek.jpg
Overgangsgeluid:	Belletje.wav

De meest gebruikte instelling die de praktijk ons leert is het aanvinken van de eerste drie hokjes. Als de fragmenten onderling geen verbanden met elkaar hebben, kan men “Willekeurige volgorde” ook nog aanvinken. Dit voor de broodnodige variatie.

(Meest gebruikte instelling)

<input checked="" type="checkbox"/> Overgang	
<input checked="" type="checkbox"/> Wacht tot einde geluid	
<input checked="" type="checkbox"/> Muisklik nodig	
<input type="checkbox"/> Pauze mogelijk bij filmpje	
<input type="checkbox"/> Muisknop inhouden	
<input type="checkbox"/> Willekeurige volgorde	
Overgangsplaatje:	Blauwe Ster PowerLoek.jpg
Overgangsgeluid:	Belletje.wav

3.5 Pauze mogelijk bij video

Bij het afspelen van video-bestanden krijgt de deelnemer de mogelijkheid om het filmpje stop te zetten en weer te starten. Een eerste muisklik (of spatiebalk) pauzeert het fragment, een tweede start het weer. Een deelnemer met motorische beperkingen, zoals spasme, kan dan b.v. Ook manipulerend een filmfragment bekijken.

(Pauze mogelijk bij filmpje)

<input type="checkbox"/> Overgang	
<input type="checkbox"/> Wacht tot einde geluid	
<input type="checkbox"/> Muisklik nodig	
<input checked="" type="checkbox"/> Pauze mogelijk bij filmpje	
<input type="checkbox"/> Muisknop inhouden	
<input type="checkbox"/> Willekeurige volgorde	
Overgangsplaatje:	
Overgangsgeluid:	

3.6 Muisknop inhouden.

Deze optie werkt alleen voor het afspelen van film-fragmenten. Wat er nu gebeurt is dat een filmfragment in de pauze toestand begint. Door de linker muisknop (spatiebalk) ingedrukt te houden, zal het filmpje gaan lopen. Laat de deelnemer de knop los, dan zal de pauze toestand weer in werking treden. Op deze manier krijgt de deelnemer manipulatief gezien meer controle over wat er gebeurt.

(Muisknop inhouden)

<input type="checkbox"/> Overgang
<input type="checkbox"/> Wacht tot einde geluid
<input type="checkbox"/> Muisklik nodig
<input type="checkbox"/> Pauze mogelijk bij filmpje
<input checked="" type="checkbox"/> Muisknop inhouden
<input type="checkbox"/> Willekeurige volgorde

Overgangsplaatje:	<input type="text"/>
Overgangsgeluid:	<input type="text"/>

4. Overige Programma Onderdelen.

4.1 Opslaan van gemaakte presentatie's.

Wanneer u een presentatie gemaakt heeft (inclusief de instellingen van de zes selectie-vakjes), kunt u deze opslaan op de harde schijf. Dat doet u door in de menubalk bovenaan het menu "Bestand" aan te klikken, en dan de optie "Opslaan" te gebruiken. U geeft dan een eigen naam op, en de presentatie (met de extensie *.plo) wordt onder die naam opgeslagen. U kunt van deze .plo extensie ook een snelkoppeling maken, die u b.v. op het bureaublad kunt plaatsen. (Of in een verzamelmappje verzamelt) Op deze manier kunt u hem later gemakkelijk opnieuw oproepen en afspelen. Let er wel op dat u een bestandslocatie voor de presentatie opgeeft die in de buurt ligt van waar u de rest van de bestanden hebt neergezet. (Liefst gewoon weer in hetzelfde gemeenschappelijke mappje)

4.2 Openen van opgeslagen presentatie's.

Een eerder opgeslagen presentatie (met extensie *.plo) kunt u weer openen door in het menu "Bestand" de optie "Open" te gebruiken. Zoek de gewenste presentatie op en klik op "Openen" om hem in te laden.

4.3 Nieuwe presentatie maken.

Als u klaar bent met een gemaakte presentatie en u wilt een nieuwe gaan aanmaken klikt u simpelweg op "Nieuw" in het menu "Bestand". Alle velden worden leeg gemaakt en alle instellingen worden uitgezet.

5. Verdere Informatie

5.1 De PowerLoek knop

In het hoofdscherm staat een rood vierkant met de tekst: **“PowerLoek knop niet aangesloten”** . Deze optie is komen te vervallen omdat het gebruik van een aangepast tweede keyboard een veel goedkopere optie is. (Ook wireless)

5.2 Systeemvereisten

Minimale Systeem vereisten voor PowerLoek 2.0:

PC: Dual core processor
Intern Werkgeheugen 2 GB
Videokaart: 3D 128 Mb Geheugen
Geluidskaart: 16 Bits
Harde Schijf: 250 GB
USB aansluiting 2.0
DVD Player
Besturingssysteem:

Windows XP Vista (Met windows mediaplayer 11)

Windows 7 8 en 10

Loek Boesten

Muziekagoog

Mei 2016